

2018 年深圳技能大赛——网页制作职业技能竞赛

技
术
文
件

2018 年深圳技能大赛——网页制作职业技能竞赛组委会

2018 年 11 月

一、竞赛项目、标准方式及内容

(一) 竞赛项目

网页制作。

(二) 竞赛标准

参照国家职业资格三级(高级)标准,并结合行业实际情况,适当增加新知识、新技术等相关内容,由组委会统一组织专家命题。

(三) 竞赛方式

本次竞赛分为初赛和决赛两个阶段,初赛为理论知识竞赛,决赛为实际操作技能竞赛。

1.理论知识竞赛

理论知识竞赛由组委会组织专家命题,统一使用计算机理论闯关竞赛系统,采用上机考核方式进行,现场计算机自动判分。第一关为基础知识,时间为30分钟;第二关为专业知识,时间为30分钟;两关均实行百分制,60分为合格,第一关合格方可进入第二关。最终以第二关成绩作为初赛成绩由高到底进行排名,取前60名的选手进入决赛。

时间:2018年11月28日19:30开始

地点:深圳市福田区福强路1007号高训大厦15楼

2.实际操作竞赛

实际操作竞赛由组委会统一组织专家命题,以现场操作的方式进行,初赛结束后公布一套样题供参赛选手练习,决赛前由组委会组织专家封闭修改不少于30%作为决赛正式赛题。选手需根据组委会给定的主题完成网站首页的设计与制作。竞赛时间为180分钟(以现场实操任务书规定为准)。

时间:2018年12月08日

地点：另行通知

3.相关理论复习资料将于竞赛报名截止后公布，实际操作样题将于初赛结束后公布，公布网址为组委会指定网站（<http://www.szzx.org.cn/>）“技能竞赛”栏目，参赛选手自行下载学习。

以上竞赛时间、地点如有变动，以竞赛组委会通知为准。

（四）竞赛内容

竞赛内容包括理论知识和实际操作两大部分。

1. 理论知识竞赛

项目	竞赛范围	竞赛内容
基础知识	HTML5+CSS3 基础知识	1. 职业道德、职业安全知识 2. HTML5+CSS3 的优势与浏览器的支持情况 3. HTML5 文档基本格式、语法、标记 4. HTML5 文档头部相关标记及属性 5. CSS3 核心基础知识
	HTML5 页面元素及属性知识	1. 文本元素及属性 2. 图像元素及属性 3. 列表元素及属性 4. 结构元素及属性 5. 页面交互元素及属性 6. 文本层次语义元素及属性
专	CSS3 选择器基础知识	1. CSS 基础选择器分类与特点分析 2. CSS3 属性选择器分类与特点分析 3. CSS3 关系选择器分类与特点分析 4. CSS3 结构化伪类选择器特点分析 5. CSS3 属性选择器分类与特点分析 6. 伪元素选择器特点分析
	CSS3 盒子模	1. 盒子模型相关属性分析

业 知 识	型基础知识	2. 背景属性分析 3. CSS3 渐变属性分析
	浮动与定位基础知识	1. 元素的浮动特点分析 2. 元素的定位属性特点分析 3. 元素的类型与转换方法
	表单的基础知识	1. 表单的属性特点分析 2. 表单的分类
	页面自适应	1.根据终端设备页面自适应调整特点分析 2.自适应在页面排版布局中的应用分析。

2.实际操作竞赛

项目	竞赛范围	竞赛内容	比重
网 站 首 页 的 设 计 与 制 作	站点创建	1. 创建网站根目录，在根目录中创建 CSS、images 等文件夹。 2. 站点初始化设置，在网站根目录文件夹下创建名为 index.html 文件，在 CSS 文件夹中创建名为 index.css 的样式表文件。	5%
	设计网站首页效果图与布局	1. 选手按照给定的页面效果图分析页面结构图，并做网页切片处理。 2. 根据分析所得的页面结构图，对网站首页页面进行整体布局。	15%
	首页内容的编辑	1. 选手根据对页面结构的分析和切片素材编辑页面内容。 2. 头部、导航条内容的编辑。 3. 焦点图内容的编辑。 4. 主体内容的编辑。 5. 首页尾部的编辑。	20%
	首页内容样式的定义	1. 公共样式的定义。 2. 头部、导航条内容样式的定义 3. 焦点图内容样式的定义。 4. 主体内容样式的定义。	40%

		5. 首页尾部样式的定义。	
	页面交互的制作	1. 表单验证交互的制作 2. 图片轮播效果的制作 3. 选项卡效果的制作 4. 弹窗效果的制作	20%

二、评分标准

(一) 初赛评分标准

第一关为基础知识，题型为单选题，共 50 题，每题 2 分；第二关为专业知识，题型为单选题、多选题、判断题，单选题共 30 题，每题 2 分；多选题共 10 题，每题 3 分；判断题共 10 题，每题 1 分；各题型错选、多选或少选均不得分。

(二) 决赛评分标准

项目	竞赛范围	竞赛内容	分值	比重
网站首页的	站点创建	1. 创建网站根目录，在根目录中创建 CSS、images 等文件夹。(2 分) 2. 站点初始化设置，在网站根目录文件夹下创建名为 index.html 文件，在 CSS 文件夹中创建名为 index.css 的样式表文件。(3 分)	5 分	5%
	设计网站首页效果图与布局	1. 选手按照给定的页面效果图分析页面结构图，并做网页切片处理。(10 分) 2. 根据分析所得的页面结构图，对网	15 分	15%

设计与制作		站首页页面进行整体布局。(5分)		
	首页内容的编辑	1.头部内容的编辑。(1分) 2.导航条内容的编辑。(2分) 3.焦点图内容的编辑。(3分) 4.主体内容的编辑。(12分) 5.首页尾部的编辑。(2分)	20分	20%
	首页内容样式的定义	1.公共样式的定义。(5分) 2.头部内容样式的定义。(5分) 3.导航条内容样式的定义。(5分) 4.焦点图内容样式的定义。(10分) 5.主体内容样式的定义。(10分) 6.首页尾部样式的定义。(5分)	40分	40%
	页面交互的制作 (四选二效果)	1.表单验证交互的制作(10分) 2.图片轮播效果的制作(10分) 3.选项卡效果的制作(10分) 4.弹窗效果的制作(10分)	20分	20%

注意：以上评分标准仅供参考，以竞赛当天任务书为准

三、成绩评定办法

(一) 参赛选手的成绩评定由竞赛裁判组负责。

(二) 初赛理论知识竞赛由计算机自动判分。

(三) 决赛实际操作竞赛由裁判组依据参赛选手的实际操作情况按竞赛评分表集体评判、计分。

(四) 竞赛最终以初赛理论知识竞赛和决赛实际操作竞赛的综合成绩进行排名。其中，初赛理论知识竞赛成绩占30%，决赛实际操作竞赛成绩占70%。若综合成绩相同，则实际操作竞赛成绩高者为先。

四、竞赛设备

(一) 初赛设备

初赛赛场参照计算机类工种职业技能鉴定要求布置赛场，配备与参赛人数相适应的计算机及竞赛答题软件，确保单人单机并留有一定数量的备用机。

(二) 决赛设备

决赛设备及软件由组委会提供，具体如下：

1.计算机配置 CPU :i5 3.2G ,内存:8G ,硬盘:500G ,独立显卡 , 19 寸显示器。

2.赛场应用软件：文字处理软件：Office 2007 版；设计软件：Photoshop CS6、DreamWeaver CS5 版本。浏览器：谷歌、火狐、IE 浏览器。

五、竞赛规则

(一) 参赛规则

1.初赛理论知识竞赛

(1) 参赛证由组委会于竞赛开始前统一核发；

(2) 参赛选手需提前 20 分钟凭有效身份证和参赛证进入赛场，对号入座并将身份证和参赛证放在座位左上角明显位置，以备查验。迟到 20 分钟不得入场，开赛后 20 分钟方可交卷离场；

(3) 竞赛过程中由于选手个人原因引起的竞赛无法正常进行，选手将以弃权处理；

(4) 参赛选手进入考场不能携带手机等通讯工具，不能携带与竞赛相关的文件资料。在赛场上应自觉遵守赛场秩

序，保持安静，竞赛进行过程中不允许任何形式的交谈，更不得大声喧哗吵闹，否则将给予警告直至取消竞赛资格；

(5) 冒名顶替、弄虚作假、作弊者，取消竞赛资格及成绩；

(6) 竞赛结束时，选手应立即停止答题，有秩序的离开赛场。

2. 决赛实际操作竞赛

(1) 实际操作竞赛选手的出场顺序或实操工位由抽签决定；

(2) 参赛选手需提前 10 分钟凭有效身份证和参赛证进入赛场，对竞赛工具设备进行检查并签字确认；

(3) 宣布竞赛开始后，由裁判组分发实操比赛赛题，同时开始比赛计时；

(4) 参赛选手按赛题完成各竞赛项目，并主动配合裁判员评分；

(5) 参赛选手应严格遵守赛场纪律，所有的通讯工具、摄像工具不得带入竞赛现场，对竞赛设施设备应爱护、保管，防止丢失和损坏；

(6) 参赛选手不得将竞赛提供的工具、材料等物品带出赛场，竞赛结束后应将工具复位；

(7) 冒名顶替、弄虚作假、作弊者，取消竞赛资格及成绩；

(8) 竞赛结束前 10 分钟，裁判员应提醒竞赛剩余时间，竞赛结束时间到，各参赛选手必须停止操作。

(二) 赛场规则

1. 各类赛务人员必须统一佩戴由竞赛组委会签发的相应证件，着装整齐。

2. 各赛场除现场裁判、赛场配备的工作人员以外，其他人员未经允许不得进入赛场。

3. 新闻媒体等进入赛场必须经过组委会允许，并且听从现场工作人员的安排和管理，不能影响竞赛进行。

4. 参赛选手在竞赛期间未经组委会批准不得接受其他单位和个人进行的与竞赛内容相关的采访。

5. 参赛选手不得将竞赛的相关情况资料私自公布。

6. 参赛选手在竞赛过程中必须主动配合裁判的工作，服从裁判安排，如果对竞赛的裁决有异议，可按照规定以书面形式向监督仲裁组提出申诉。

(三) 安全操作规程

1. 实操现场为电脑机房，组委会将提前对实操设备进行安全检查，确保人身和设备的安全。

2. 参赛人员应服从命令，听从指挥，在规定区域内活动，不得擅自离开。

3. 竞赛期间如发生火情、地震、伤病等特殊情况，要保持镇静，服从现场工作人员指挥，参与扑救或有效撤离。

六、主参考资料

1. HTML5+CSS3 网站设计基础教程 传智播客 中国工信出版社

2. 网页设计与网站建设 倪宝童 清华大学出版社

3.网页制作与网站建设项目教程 刘颖 西安电子科技大学出版社

七、本技术文件条款最终解释权归 2018 年深圳技能大赛—网页制作职业技能竞赛组织委员会所有。